

FICHE PORTRAIT

"Mobilier de Salon"



MATÉRIELS

- 1 canapé avec sa housse
- 1 étagère
- 1 armoire
- 1 fauteuil
- 1 chaise
- 2 tables
- 2 tapis

DOMAINES DE COMPÉTENCES

Jeux Symboliques

Explorer le monde :

Les objets et la matière

Le temps et l'espace

Mobiliser le langage dans
toute ses dimensions : ORAL

Motricité fine



OBJECTIFS

- Différencier un signifié (objet, action) d'un signifiant (symbole, mot) afin d'acquérir la permanence de l'objet (pensée représentative).
- Utiliser des marqueurs spatiaux adaptés (devant, derrière, droite, gauche, dessus, dessous ...).
- Situer des objets par rapport à soi, entre eux, par rapport à des objets repères.
- Développer et enrichir les échanges : intéragir avec un tiers.