

FICHE PORTRAIT

"Le bain de bébé"



MATÉRIELS

- 1 baignoire
- 1 bébé avec un pyjama rose et un bonnet rose
- 1 bébé avec un pyjama bleu
- 1 flacon
- 1 coupelle

DOMAINES DE COMPÉTENCES

Jeux Symboliques

Mobiliser le langage dans
toute ses dimensions : ORAL

Motricité Fine

Explorer le monde :
Les objets et la matière



OBJECTIFS

- Différencier un signifié (objet, action) d'un signifiant (symbole, mot)
- Acquérir la permanence de l'objet (pensée représentative)
- Entrer dans un jeu d'imitation sur la reproduction différée de scénarios de la vie courante.
- Assimiler les règles et les codes qui régissent le monde dans lequel évolue l'enfant.
- Développer et enrichir les échanges : intéragir avec un tiers.
- Favoriser le développement des fonctions exécutives (mémoire, planification, inhibition, flexibilité)