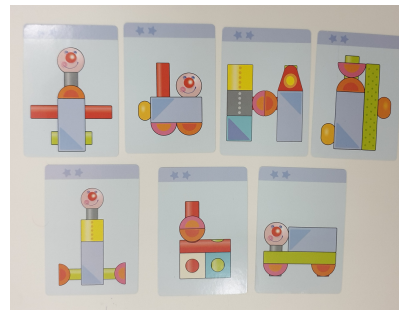
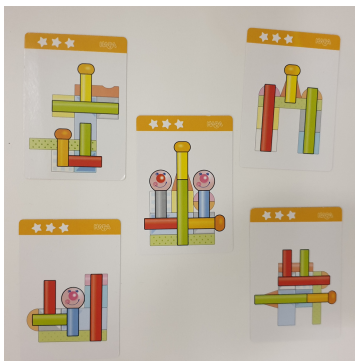
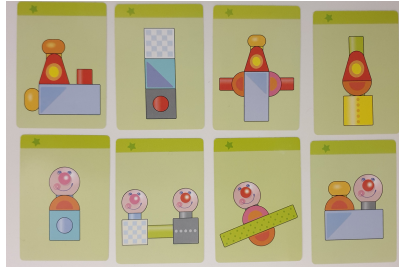


# FICHE PORTRAIT

## "Jeu à Enfiler"



### MATÉRIELS

- 18 pièces soit :

2 tubes "personnages"

4 tubes en bois

10 pièces à enfiler

- 20 cartes modèles recto-verso auto-correctives ( 8 niveau \*, 7 niveau \*\* et 5 niveau \*\*\*).

### DOMAINES DE COMPÉTENCES

Explorer le monde :

**Le Temps et l'Espace**

Motricité Fine

Construire les 1er outils pour  
structurer sa pensée :  
Taille et Suite Organisée

### OBJECTIFS

- Amener les enfants à considérer le temps et l'espace comme des dimensions indépendantes de l'activité en cours.
- Situer des objets par rapport à soi, entre eux, par rapport à des objets repères.
- Utiliser des marqueurs spatiaux adaptés ( devant, derrière, droite, gauche, dessus, dessous...) dans des récits, descriptions ou explications.
- Repérage spatial : stimuler les capacités de concentration, d'observation et de réflexion.
- Apprendre à mettre en relation divers indices pour associer ou reproduire un modèle.
- Apprendre à se repérer dans un espace délimité. Saisir, manipuler, retourner, déplacer, appuyer.