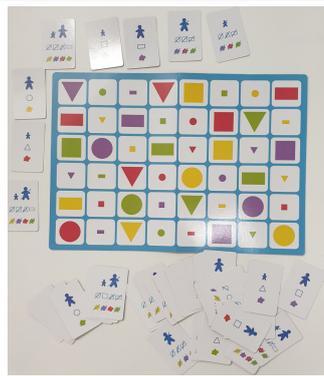


FICHE PORTRAIT

"Triolud : Formes et Grandeurs 2"



MATÉRIELS

(2 exemplaires)

1 notice

1 dé

36 petites étiquettes

48 cartes

20 jetons

4 pions (et 4 plus gros/grands)

2 grands plateaux de jeu

4 cartes moyennes

DOMAINES DE COMPÉTENCES

Acquérir les 1er outils pour structurer sa pensée :

Taille et suite Organisée

Formes
Grandeurs
Couleurs
Nombres

OBJECTIFS

- Classer des objets en fonction de caractéristiques liées à leur forme.
- Savoir reconnaître quelques formes planes (carré/triangle/cercle ou disque/ rectangle).
- Reconnaître quelque solides (cube/ pyramide/ boule/cylindre).
- Classer ou ranger des objets selon un critère de longueur ou de masse ou de contenance.
- Aborder le principe d'organisation d'un algorithme, et essayer de poursuivre son application.
- Différencier des tailles et des couleurs.
- Décoder une carte consigne.